

Introducción a Plone

Mikel Larreategi Arana - mlarreategi@codesyntax.com

Cursos ESIDE'06 – 5 y 6 de julio de 2006

Deustuko Unibertsitatea – Universidad de Deusto

Presentación



- Mikel Larreategi (aka erral) (Eibar, 1981)
- Ingeniero Informático (2004 - EHU)
- CodeSyntax
- <http://www.eibar.org/blogak/erral>
- <http://del.icio.us/erral>
- <http://del.icio.us/erral/eside06>

Encuesta

- ¿Cuántos técnicos/programadores?
- ¿Cuántos editores ó responsables de contenido?
- ¿Cuántos conocen Python?
- ¿Cuántos conocen y/o utilizan Zope?
- ¿Cuántos conocen y/o utilizan Plone?

Temario

- ¿Qué es Plone?
- ¿Qué ofrece a un usuario no-técnico?
- Organización y edición del contenido
- Workflow
- i18n / l10n
- Personalización del interfaz: portal_skins

¿Qué es Plone?

The screenshot shows the Plone.org homepage as it would appear in a web browser. The title bar displays the URL <http://plone.org/>. The browser's address bar also shows other tabs like "Cursillos y Charlas de Julio / Info...", "Ajedrez Vasco", and "Ordenan el arresto de un ex pre...". The main content area features the Plone logo and navigation links for "home", "about", "documentation", "products", "development", "events", "foundation", and "support". A search bar and login links are also present. The central article is titled "Plone: A user-friendly and powerful open source Content Management System" and was last modified on April 20, 2006. It highlights Plone's development, community support, multilingual support, news, documentation, downloads, and foundation information. Below this, sections discuss what Plone is, its power and flexibility, ease of use, installation, internationalization, support, and standards compliance. To the right, there are news feeds for "LinguaPlone 0.9 released" (Jun 17, 2006), "Plone Conference 2006: Seattle, Washington, USA - October 25-27" (Jun 16, 2006), "Laptop fundraiser a success!" (Jun 16, 2006), "Documentation and Products sections upgraded!" (Jun 11, 2006), and "Plone 2.5 Release Candidate 2" (Jun 10, 2006). A "latest releases" section includes "Plone Click Tracking Tool 0.4.4 Services" (Jun 30, 2006).

Plone: A user-friendly and powerful open source Content Management System

by [Webmaster](#) — last modified April 20, 2006 at 16:12

This is the development and community site for Plone, a content management system with strong multilingual support. You'll find news about Plone and its related products, documentation, links to downloads, and information about the non-profit Plone Foundation.

[Download Plone!](#) [Documentation](#) [Planet Plone](#) [Plone Foundation](#)

What is Plone?

Plone is powerful and flexible. It is ideal as an intranet and extranet server, as a document publishing system, a portal server and as a groupware tool for collaboration between separately located entities.

Plone is easy to use. The Plone Team includes usability experts who have made Plone easy and attractive for content managers to add, update, and maintain content.

Plone is easy to install. You can install Plone with a click-and-run installer, and have a content management system running on your computer in just a few minutes.

Plone is international. The Plone interface has more than 50 language translations, and tools for managing multilingual content.

Plone is supported. There are close to a hundred developers in the Plone Development Team around the world, and hundreds of companies specializing in Plone development and support.

Plone is standard. Plone carefully follows standards for usability and accessibility. Plone pages are compliant with US Section 508, and the W3C's AA rating for accessibility, in addition to using best-practice web standards like XHTML and CSS.

news

LinguaPlone 0.9 released Jun 17, 2006

Plone Conference 2006: Seattle, Washington, USA - October 25-27 Jun 16, 2006

Laptop fundraiser a success! Jun 16, 2006

Documentation and Products sections upgraded! Jun 11, 2006

Plone 2.5 Release Candidate 2 Jun 10, 2006

Add... More news...

latest releases

Plone Click Tracking Tool 0.4.4 Services Jun 30, 2006

¿Qué es Plone?

- Un CMS para Zope
- Una “extensión” de CMF
- Un producto de Zope
- “El CMS”



Para el usuario normal

- Uso directo desde el navegador
- Lo básico vale para el 90% de la gente
- No se utilizan buzzwords (HTML, FTP, XML, PHP, ...)
- Multilingüe *by default*
- Sencillez de uso
- Interfaz atractiva

Para el usuario técnico

- Sistema robusto sobre Zope
- Escrito en Python !!!
- Probado y utilizado en miles de sitios
 - Desde la NASA hasta el Parlamento de Brasil
 - Desde Oxfam al Gobierno USA
- Desarrollo activo: miles de tests (TDD)
- Software Libre – GPL !!!!

Plone: instalación

- Linux (o Unix o xBSD)
 - Paquetes precompilados (ej. Ubuntu)
 - Py y Z: ./configure && make && make install
- Windows
 - Instalador Plone
 - Instalador Zope + Producto Plone
- MacOS X
 - Paquetes precompilados
 - Py y Z: ./configure && make && make install

Plone + Zope + Apache

- Configuración más normal (ahora Squid)
- Apache mejor preparado para peticiones

```
<VirtualHost *:80>
    ServerName e-ghost.net
    ServerAlias www.e-ghost.net
    <IfModule mod_rewrite.c>
        RewriteEngine On
        RewriteRule ^/(.*) \
            http://localhost:10080/VirtualHostBase/ \
            http/%{SERVER_NAME}:80/plone/VirtualHostRoot/$1 [L,P]
    </IfModule>
</VirtualHost>
```

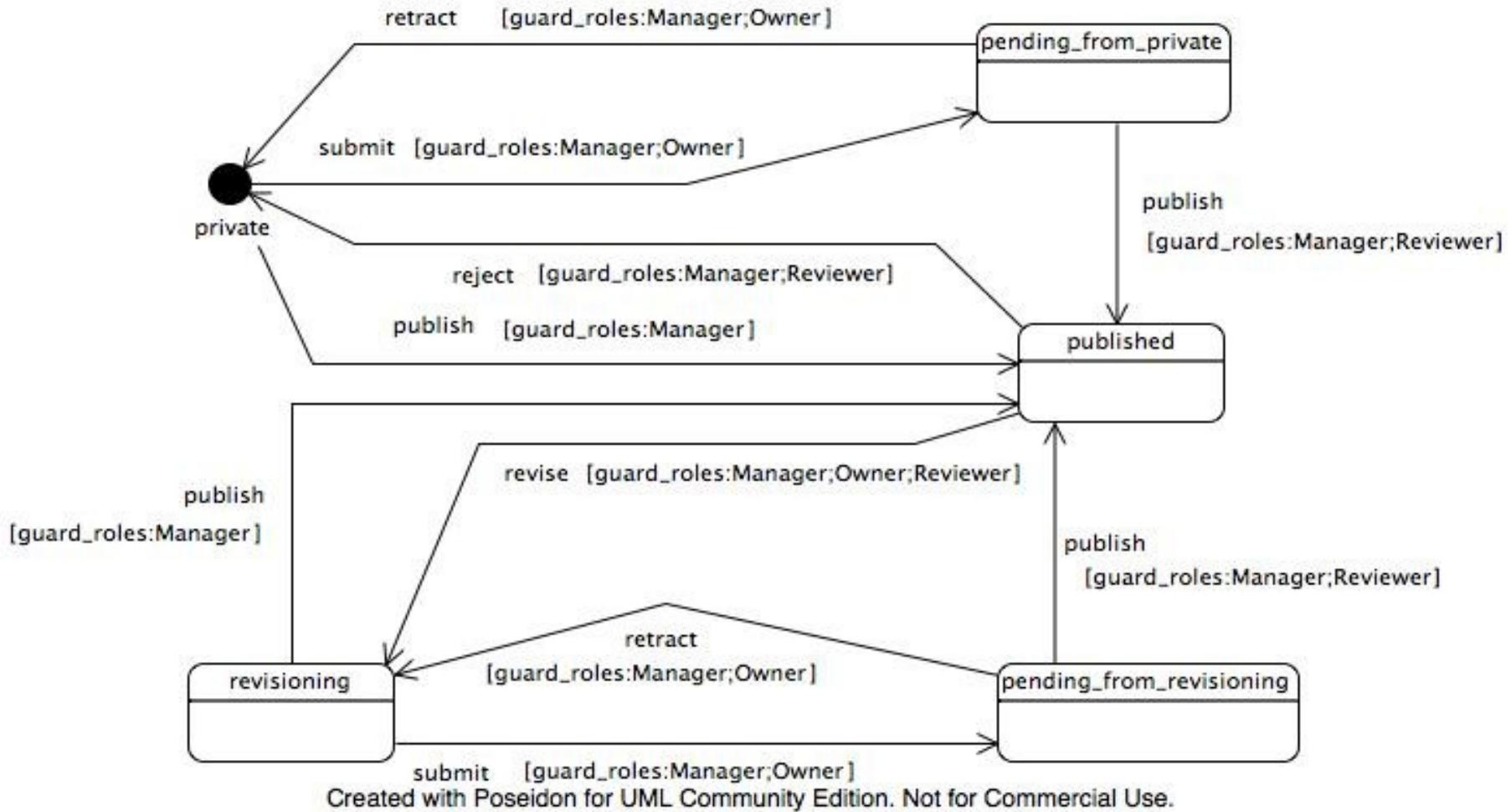
Organización del contenido

- Carpetas
- Documentos
- Noticias
- Eventos
- Carpetas Inteligentes
- **Plone Tour !!!**

Workflow

- Automatización de secuencia de acciones
- Workflow de documentos
- El documento “se mueve” en el workflow
- Ejemplo:
 - Sistema de revisión: creación-aprobación-publicación
 - Blogs: borrador-publicado

Workflow



i18n / l10n

- Interfaz en más de 50 idiomas !!!
- PloneLanguageTool
- Negociación del idioma
- Contenido multilingüe: LinguaPlone
- LTR y RTL cambiando sólo CSS !!
- **Plone i18n tour !!!**

Personalización

- portal_skins: ¿Qué? ¿Cómo? ¿Por qué?
- *Customization for dummies*
 - Imágenes
 - Colores
 - Plantillas

¿Y ahora qué?

- Sabemos editar
- Sabemos personalizar el portal
- ¿Qué es lo que no sabemos?
 - ¿Y cómo añado nuevos tipos?
 - Tengo mi Intranet en {pon aquí tu CMS favorito} ¿puedo migrar los datos?
 - Utilizo LDAP o AD para los usuarios, puedo...?
- **ESO ES PARA USUARIOS TÉCNICOS**

Still to come...

- Estructura de Plone: contenido vs. presentación
- Extendiendo Plone: Productos y Archetypes
- The Right Way To Do Things (TM)
- Herramientas de desarrollo
- Ayuda

Introducción a Plone

Mikel Larreategi Arana - mlarreategi@codesyntax.com

Cursos ESIDE'06 – 5 y 6 de julio de 2006

Deustuko Unibertsitatea – Universidad de Deusto

Temario

- Estructura de Plone: contenido vs. presentación
- Extendiendo Plone: Productos y Archetypes
- The Right Way To Do Things (TM)
- Herramientas de desarrollo
- Ayuda

Contenido vs. Presentación

- La eterna batalla
- Plone lo consigue de forma elegante
 - Contenido: ZODB
 - Presentación: ZPT y Python (portal_skins)
- Hay cosas que mejorar:
 - ZPT y Python en ZODB
 - Algunos flecos de configuración/presentación en ZODB

Contenido vs. Presentación

- Antes ZODB era un caos (todavía para muchos también ^_^)
- Contribución de CMF con portal_skins
- Toda la presentación en ZPT y en FS => SVN
- Lo máximo posible en Python y en FS => SVN

Contenido vs. Presentación

- “Pythonificar” Zope y por lo tanto Plone
- Muchas ideas de Zope3

Extendiendo Plone: Productos

- Hay decenas de Productos para casi cualquier cosa
- Python y ZPT, todo en FS para SVN
- <http://plone.org/products>
- <http://dev.plone.org/collective/browser>

Extendiendo Plone: Productos

- Productos de presentación (CSS, imágenes).
- Productos de funcionalidad
 - Blogs
 - Foros
 - Integradores de feeds RSS
 - Galerias fotográficas
 - {pon lo que tú quieras aquí}
 - ...

Extendiendo Plone: Productos

- Ejemplo Plone.org (presentación)
- Quills (blog)
- ATPhoto (galerías fotográficas)
- **Plone Product Tour !!!**

Extendiendo Plone: Archetypes

- ¿ Y cómo añado un tipo que haga {añadir aquí la funcionalidad requerida} ?
- **ARCHETYPES es la solución**

Archetypes

- Producto que hace posible que de una forma sencilla se creen nuevos tipos de objetos
- Los objetos base de Plone están basados en Archetypes !!
- Sencillísimo crear un nuevo tipo (y lo veréis)

Archetypes

- Fields
- Widgets
- Vistas (ZPT / macro)

(Archetypes para vagos: UML)

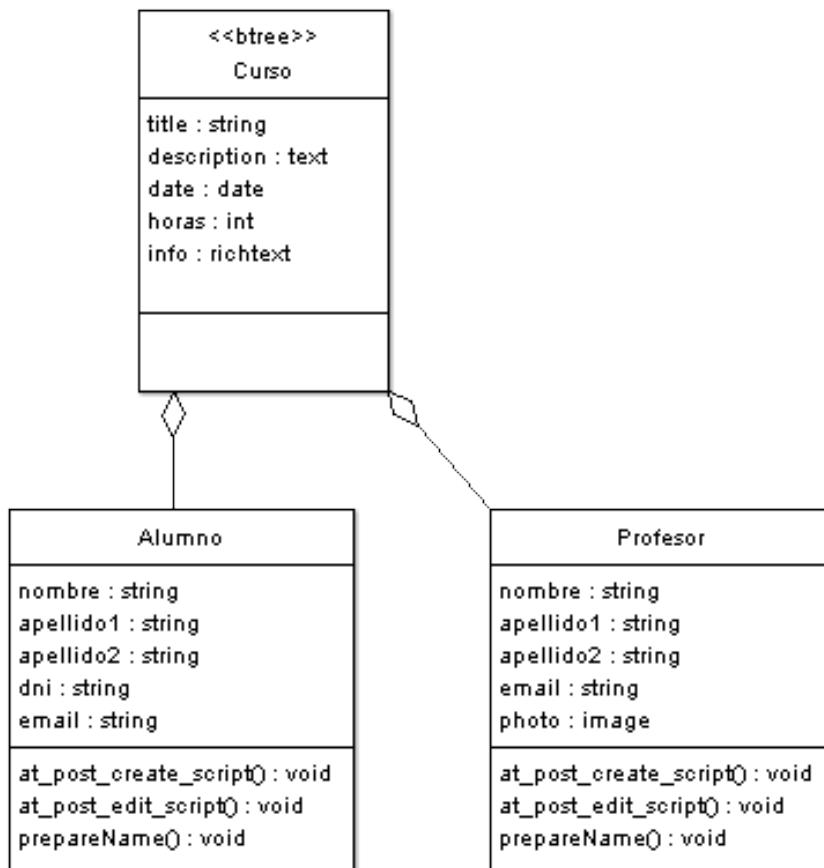
- La eterna promesa de la generación de código gracias a modelos UML
- Es verdad !!!
- No es Rational Rose !!!
- Y no cuesta miles de euros !!!
- **ArchGenXML**

ArchGenXML (rápido)

- Modelo UML en tu software favorito (ArgoUML, Poseidon, ...) que guarde en formato estándar XMI
- Crea automáticamente tipos de objetos !!

```
erral@lindari.cs # python dev/ArchGenXML/ArchGenXML.py eside.zargo \
--author "Mikel Larreategi" \
--email mlarreategi@codesyntax.com \
--license BSD
```

ArchGenXML: eside.zargo



- Curso (BtreeFolder)
- Profesor
- Alumno

ArchGenXML

- Si cambia el modelo, ¿qué hacemos?
- No perdemos nuestras personalizaciones !!
- Generamos otra vez el código y ya está !!
- Hagámoslo multilingüe
- generated.pot

The Right Way To Do Things (TM)

- Para cada cosa un producto
 - Para el diseño
 - Para tipos de objetos
- ZPT simples
- Python mínimo en ZPT
- Python en scripts / *view classes* (Zope 3)
- **ZMI IS EVIL – ZMI IS EVIL – ZMI IS EVIL**

Herramientas de desarrollo

- Control mínimo de SVN / CVS / ...
- ./zopectl fg
- event.log es nuestro amigo
- TDD: test – bug – failing test – bugfix – test – commit
- **USE THE SOURCE LUKE !!**
 - find
 - grep

Ayuda

- Listas de correo: <http://plone.org/support>
- Se me olvidaba:
 - Documentación en español casi 0
- Pero <http://listas.aditel.org/listinfo/zope-es>
- IRC: Freenode #plone

Diapositiva Mercenaria

(quoting Martijn Faassen – Europython 2005)

- En CodeSyntax tenemos expertos en Plone
- En CodeSyntax hacemos desarrollos Plone
- En CodeSyntax te ayudamos con tus problemas Plone
- Contacta con nosotros !!
- <http://www.codesyntax.com>



Introducción a Plone

Mikel Larreategi Arana - mlarreategi@codesyntax.com

Cursos ESIDE'06 – 5 y 6 de julio de 2006

Deustuko Unibertsitatea – Universidad de Deusto